

[Free] Roboter programmieren mit NXT-G fr LEGO MINDSTORMS NXT (mitp Professional)

Roboter programmieren mit NXT-G fr LEGO MINDSTORMS NXT (mitp Professional)

Von Daniel Braun

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #651767 in BcherVerffentlicht am: 2011-10-25Einband: Broschiert368
Seiten | File size: 42.Mb

Von Daniel Braun : Roboter programmieren mit NXT-G fr LEGO MINDSTORMS NXT (mitp Professional)

before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Roboter programmieren mit NXT-G fr LEGO MINDSTORMS NXT (mitp Professional):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen7 von 7 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super fr Einsteiger!Von robocop85Fr alle, die von Grund auf Programmieren lernen wollen mit dem NXT ist dieses Buch genau richtig. Die Programmiersprache wird anhand einfacher Beispiele eklrt, so dass man auch ohne Vorkenntnisse schon bald seine ersten Roboter programmieren kann. Auch die Bedienung der mitgelieferten Software wird gut

beschrieben. Es werden alle Funktionen der Programmierung abgedeckt und auch komplexe Themen, wie Bluetooth-Kommunikation, werden einfach erklärt. Zwar bietet das Buch auch ein Kapitel mit Bauanleitungen, allerdings nur für 3 grundlegende Modelle, das ist für Anfänger zwar auch hilfreich, aber wer ein Buch mit Lego-Anleitungen sucht ist hier falsch, in diesem Buch geht es hauptsächlich um die Programmierung mit NXT-G.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gut verständlich und differenziert Von Epidem Wer die Bcher von Daniel Braun kennt, weiß, dass er Gutes zu erwarten hat. Wie das Buch über NXC ist auch dieses Buch ein schnes Werk. Verständlich und ausführlich erklärt. Gute bildliche und fehlerfreie Darstellungen der Programme. (Fehlerfrei kann man heutzutage ja kaum mehr erwarten). Und der Preis: völlig unglaublich! Ein Fachbuch von diesem Umfang für 4,95 €. Da kann man sich echt nicht beklagen. Einen kleinen Kritikpunkt muss ich allerdings doch anbringen. Dass das ganze Buch in der Sie-Anredeform geschrieben ist, stört etwas den Lesefluss. 3 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Lego - Roboter Von Gert Klein Roboter programmieren mit NXT-G habe ich mir gekauft, weil ich über NXT-G / LabView in Verbindung mit Lego Mindstorms NXT mehr wissen wollte. Das wird vom Buch erfüllt. Die NXT-G Elemente werden ausführlich beschrieben mit Einstellungen und Wirkungen ... Aber eben mehr kaum. Am Anfang gibt es einige Bauvorschläge zu Robotermodellen. Das wird aber nicht fortgeführt. Keine Hinweise, wo und wie z.B. Sensoren angebaut werden. Die im Buch versprochenen Beispiele lassen sich auf der angegebenen Mitp-Verlagsseite nicht finden, sondern nur Kurzauszüge des Buches (zum Datum heute 28.11.2011). Programmieren lernt man mit dem Buch auch nicht. Allerdings habe ich dieses Problem nicht. Das Buch ist zwar kein Fehlkauf, aber sein Nutzen hllt sich in Grenzen.

Kurzbeschreibung Mit diesem Buch lernen Sie, einen eigenen LEGO MINDSTORMS NXT Roboter zu bauen und zu programmieren. Der Autor erläutert das Programmieren mit der Sprache NXT-G von Grund auf, dabei werden keine Programmierkenntnisse vorausgesetzt. Anhand praxisnaher Beispiele lernen Sie immer weitere Möglichkeiten kennen, einen Roboter zu steuern, der intelligent auf seine Umgebung reagiert und die verschiedensten Aufgaben lösen kann. Schnell erklärt: LEGO MINDSTORMS NXT: ist der Name einer Produktserie des Spielwarenherstellers Lego, die einen programmierbaren Legostein sowie Elektromotoren, Sensoren und Lego-Technik-Teile enthält, um Roboter und andere autonome und interaktive Systeme zu konstruieren und programmieren. Der Verlag über das Buch Alle Funktionen von NXT-G Von einfachen Befehlen bis hin zu anspruchsvollen Programmen Zahlreiche Praxisbeispiele und Übungsaufgaben Für die Versionen NXT 1.0 und 2.0 Mit diesem Buch lernen Sie, einen eigenen Roboter zu programmieren. Sie brauchen dafür lediglich einen LEGO MINDSTORMS NXT und einen Computer. Daniel Braun erläutert das Programmieren mit der Sprache NXT-G, die mit dem NXT mitgeliefert wird. Hiermit lassen sich einfache bis komplexe Programme nur über grafische Elemente realisieren, ohne eine Zeile Code zu schreiben. Es werden dabei keinerlei Programmierkenntnisse vorausgesetzt. Bevor es mit der Programmierung losgeht, stellt der Autor zunächst wesentliche Grundregeln und konkrete Bauanleitungen für Grundmodelle im Roboterbau vor, die Sie im Laufe des Buches zum Testen der Programme verwenden können. Daraufhin wird der gesamte Funktionsumfang von NXT-G behandelt. Anhand zahlreicher Beispiele lernen Sie immer mehr Möglichkeiten kennen, einen Roboter zu steuern, der intelligent auf seine Umgebung reagiert und die verschiedensten Aufgaben lösen kann. Dabei geht der Autor nicht nur auf grundlegende Bewegungsmöglichkeiten des Roboters ein, sondern zeigt auch, wie Operatoren mit NXT-G dargestellt werden, so dass Sie in der Lage sind, auch anspruchsvolle Programmieraufgaben zu lösen. So werden Sie komplexe Bedingungen meistern und eigene Blöcke erstellen können. Der Autor hat dabei auch immer die Vorgehensweise beim Programmieren im Allgemeinen im Blick, damit auch junge Programmierer lernen, wie Programme geplant und realisiert werden, um später auch textbasierte Programmiersprachen zu lernen. Aus dem Inhalt: Bedienung des NXT Grundregeln beim Roboterbau Grundmodelle bauen: vierdrig, zweidrig, mit Kettenantrieb Programmiergrundlagen Motoren Konstanten und Datenknoten Schalter, Logik und Operatoren Sensoren und Variablen Schleifen Display-Programme Sounds Dateien Eigene Blöcke Bluetooth LEGO Digital Designer über den Autor und weitere Mitwirkende Daniel Braun beschäftigt sich schon seit langem mit den Themen Künstliche Intelligenz und Robotik. Er nahm bereits an zahlreichen Programmier- und Konstruktionswettbewerben teil, unter anderem fünfmal bei der First Lego League, dem offiziellen Wettbewerb der Firma LEGO für die Mindstorms-Systeme, sowohl als aktiver Teilnehmer als auch als Coach. Im Jahr 2005 trat er zusammen mit dem späteren Weltmeister im Roboter-Fußball bei den German Open des RoboCups an.