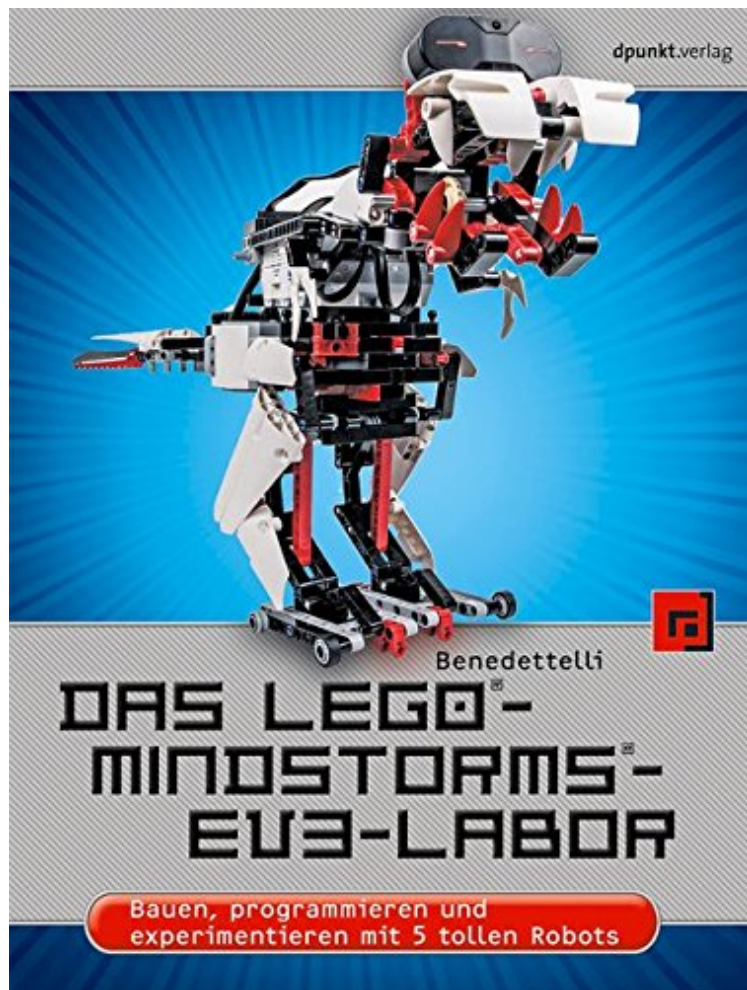


[Online library] Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor: Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots

Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor: Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots

Von Daniele Benedettelli

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #173641 in BcherMarke: DpunktVerffentlicht am: 2014-03-27Abmessungen: 10.00 x .98b x 8.03l, Einband: Taschenbuch430 Seiten | File size: 30.Mb

Von Daniele Benedettelli : Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor: Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor: Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Unser Sohn ist begeistertVon Petra M.Tolles Buch mit viele ntzliche Anleitungen und Beipsiele, aufgelockert mit Comics. Unser Sohn (10) programmiert und experimentiert wie ein Weltmeister. Ein muss fr jeder Mindstorm Anfnger, aber auch spter bestimmt noch interessant.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das Buch als Geschenk

war ein Volltreffer Von Kunde Bisher bestand mein Lego-Wissen aus einigen bunten Steinchen. Dann kam Mindstorm. Mein Patenkind ist ebenso begeistert und freute sich, als ich dieses Buch als Geschenk mitbrachte. Dank guter Erklärungen kommt selbst ein sechsjähriger gut damit zurecht. 1 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Selten so ein gutes Buch gelesen Von Robin Roboter Anleitungen 4* (da Schwarz-Wei) Umfang 5* Motivation und Spa 5* Herzblut des Autors 5* achja, und die Comics 5* Die Modelle unterscheiden sich komplett von den offiziellen Anleitungen auf der Lego-Webseite. Als AddOn gibt es noch Kleinanleitungen für z.B. Zahnrad-Kupplungen und andere Module - als Unterstützung bei eigenen Modellen. Einzig: Schade, dass es keinen festen Einband hat. Für den Einsatz zwischen den Legoteilen auf dem Fußboden.

Produktbeschreibung Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots Broschiertes Buch Mit diesem umfassenden Einstieg in die Welt von LEGO MINDSTORMS EV3 lernst du Schritt für Schritt, fünf einzigartige MINDSTORMS-EV3-Roboter zu bauen, und erfährst im Detail, wie du die Programme entwickelst, damit die Roboter in Aktion treten können. Robotik-Experte Daniele "Danny" Benedettelli erklärt dir, wie du Zahnrad, Balken und Motoren zu raffinierten Modellen zusammenbauen und wie du Sensoren und Programmblöcke verwenden kannst, um anspruchsvolle Roboter zu schaffen, die selbstständig Hindernissen ausweichen, Linien folgen, auf zwei Beinen laufen und sogar autonomes Verhalten zeigen. Darüber hinaus bekommst du einen Einblick in mathematische und ingenieurmäßige Konzepte und Robotik-Grundlagen, sodass du deine eigenen erstaunlichen Roboter entwerfen kannst. Kleine Programmieraufgaben im ganzen Buch stellen deine Fortschritte auf die Probe, während eine Comic-Geschichte und unzählige Abbildungen für den Spaß sorgen. Das Buch enthält eine vollständige Anleitung zum Bau und zur Programmierung von fünf coolen EV3-Robotern: - das Geländefahrzeug ROV3R, das Hindernisse umfährt oder sogar einen Raum subert - ein ferngesteuertes Fahrzeug mit Heckantrieb, SUP3R CAR- SENTIN3L, ein Dreifüßler, der mit Farbsignalen gesteuert wird - WATCHGOOZ3, eine zweibeinige "Wächter-Gans", die mit einem Brick-Programm gesteuert werden kann - T-R3X, ein echtes Urzeitungeheuer, das seine Beute jagt Autor Daniele Benedettelli ist Robotik-Experte, High-School-Lehrer für Robotik und Mitglied des LEGOMINDSTORMS-Expertpanels. Seine EL3CTRIC-GUITAR ist eines der offiziellen Bonusmodelle, die du mit dem LEGO MINDSTORMS EV3-Set 31313 bauen kannst. Ein anderer berühmter Roboter von ihm ist der "Zauberwürfel-Solver", der selbstständig jeden 3x3-Zauberwürfel in weniger als einer Minute lösen kann. - Du benötigst für...

textico.de Wer wäre nicht gerne freischaffender LEGO-Designer? Der italienische Robotiker Daniele Danny Benedettelli hat sich sein Hobby zum Beruf gemacht und hat Spaß. Stein um Stein. Und diesen Spaß will er mit uns teilen: Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor: Bauen, programmieren und experimentieren mit 5 tollen Robots ist Benedettellis bebilderte Bastelanleitung und Programmiervorschlag für 5 fortgeschrittene EV3-Bots aus seinem Stall. Mechas, Transformers und C3POs: nehmt euch in Acht! Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor funktioniert auf mehreren Ebenen: einerseits erzählt er eine Comic-Story, die sich durch das Buch zieht, parallel dazu liefert Danny eine Einführung in die Mindstorms-Programmierung mit EV3 und in die zugrunde liegende Mathematik und natürlich den eigentlichen Bau der Bots. Und was braucht man zu alledem? Nicht viel: ein EV3-Standard-Set #31313 und einen Computer mit Internetanschluss. Für den Rest sorgt Danny auf unterhaltsame Art und Weise und so ist man auch als Mindstorm Neuling nach knapp 100 Seiten und genug Hacker-Energie bei den Bot-Modellen angekommen: ROV3R, WATCHGOOZ3, SUP3RCAR, SENTIN3L und T-R3X - echte Kracher von autonom bis funktional.

Programmierung, Sensoren ... wahrscheinlich ist Benedettelli aus der Zukunft und wurde von Skynet mit dem Auftrag geschickt, um Das LEGO-MINDSTORMS-EV3-Labor zu schreiben - aber was interessiert uns die Terminator-Zukunft, wenn wir heute mit Lego hammerheie Bots bauen können? ;-) --Wolfgang Tre/textico.de

Pressestimmen Jugendliche profitieren von den vielen pädagogischen Ausflügen. Erfahrene Tüftler haben ihre Freude an den tollen Modellen und können sicherlich auch eigene Modelle mit den Bastelrezepten des Autors verbessern. (c't Hacks 2/2014) Denn gedacht ist dieses Buch für alle, 'die sich für Roboter interessieren, gleich welchen Alters.' Da dürfen sich auch gern jene angesprochen fühlen, namentlich die etwas lteren AFOL, denen das neumodische Zeug mit den komplizierten Technic-Steinen schon immer so suspekt war, dass sie lieber einen Bogen um alles gemacht haben, was irgendwie rattert und von Geisterhand bewegt durch den Raum rollen kann. Diesen nämlich kann man dieses Buch getrost ans Herz legen und aus voller Brust ins Ohr flüstern: Leute, der Einstieg in die Materie war noch nie so einfach. So leicht wie Danny Benedettelli macht es euch so schnell keiner mehr. (1000steine.de) Kurzbeschreibung Mit diesem umfassenden Einstieg in die Welt von LEGO MINDSTORMS EV3 lernst du Schritt für Schritt, fünf einzigartige MINDSTORMS-EV3-Roboter zu bauen, und erfährst im Detail, wie du die Programme entwickelst, damit die Roboter in Aktion treten können. Robotik-Experte Daniele Danny Benedettelli erklärt dir, wie du Zahnrad, Balken und Motoren zu raffinierten Modellen zusammenbauen und wie du Sensoren und Programmblöcke verwenden kannst, um anspruchsvolle Roboter zu schaffen, die selbstständig Hindernissen ausweichen, Linien folgen, auf zwei Beinen laufen und sogar autonomes Verhalten zeigen. Darüber hinaus bekommst du einen Einblick in mathematische und ingenieurmäßige Konzepte und Robotik-Grundlagen, sodass du deine eigenen erstaunlichen Roboter entwerfen kannst. Kleine Programmieraufgaben im ganzen Buch stellen deine Fortschritte auf die Probe, während eine Comic-Geschichte

und unzählige Abbildungen für den Spafaktor sorgen. Das Buch enthält eine vollständige Anleitung zum Bau und zur Programmierung von fünf coolen EV3-Robotern: - das Gelndefahrzeug ROV3R, das Hindernisse umfährt oder sogar einen Raum subert - ein ferngesteuertes Fahrzeug mit Heckantrieb, SUP3R CAR - SENTIN3L, ein Dreifüßler, der mit Farbsignalen gesteuert wird - WATCHGOOZ3, eine zweibeinige Wächter-Gans, die mit einem Brick-Programm gesteuert werden kann - T-R3X, ein echtes Urzeitungeheuer, das seine Beute jagt Autor Daniele Benedettelli ist Robotik-Experte, High-School-Lehrer für Robotik und Mitglied des LEGOMINDSTORMS- Expertpanels. Seine EL3CTRIC-GUITAR ist eines der offiziellen Bonusmodelle, die du mit dem LEGO MINDSTORMS EV3-Set 31313 bauen kannst. Ein anderer berühmter Roboter von ihm ist der Zauberwürfel-Solver, der selbstständig jeden 3x3-Zauberwürfel in weniger als einer Minute lösen kann. - Du benötigst für jeden Roboter nur ein EV3-Standard-Set #31313 - Mit Hinweisen zum Ergänzen des jeweiligen Sets auf die Education-Version bzw. auf die Standardversion Dieses Buch ist von der LEGO-Gruppe weder unterstützt noch autorisiert worden.